









Kindsoldatenbosspel

Deelnemers			Spel		Begeleiding
Aantal	Leeftijd	Doelgroep	Spelsoort	Duur	Aantal
 20	 10-12 jaar	 JRK-groep	 Bos- en stadspel	 1 uur	 6
	 13-15 jaar	 Jeugdverenigingen			



Vorbereiding

Kopieer de opdrachtkaartjes van deze fiche voor opdracht 1a.

Knip 10 stukken karton uit en teken op 3 ervan een bom. Deze heb je nodig voor opdracht 3b.

Kopieer voor elke deelnemer een 'identiteitskaart kindsoldaat' van deze fiche.



Materiaal

- identiteitskaarten kindsoldaat van deze fiche
- 2 ballen
- 10 kaartjes voor opdracht 1a van deze fiche
- 10 kartons voor opdracht 3b
- stiften of balpenen
- verzorgingsmateriaal
- (verkleedkleden)



Activiteit

Dit is een postenspel. Alle deelnemers spelen individueel en krijgen een identiteitskaart. De begeleiders van de (vliegende) posten lopen in het bos rond. De posten moeten in de juiste volgorde doorlopen worden, zoals aangegeven staat op de identiteitskaart. Bij elke post hoort wat uitleg en een opdracht. Indien de opdracht goed wordt uitgevoerd parafeert of kleurt de begeleider op de identiteitskaart bij die post het vakje met '✓' in. Mislukt de opdracht, dan markeert hij het vakje met 'x', en moet de deelnemer eerst naar de EHBO-post (vaste post). Daarna moet hij terug naar deze post komen.

In de EHBO-post moet de deelnemer ook een opdracht uitvoeren of een vraag oplossen. Daarna markeert de EHBO-begeleider het vakje 'EHBO' naast de 'X' en wordt de deelnemer terug naar de post waar hij vandaan komt gestuurd.

Er is ook een pakker. Hij is soldaat en tikt de deelnemers aan. Als dat lukt is de deelnemer gewond en moet hij naar de EHBO-post. De pakker markeert op de identiteitskaart in de rij 'gepakt!' de 'X'. Na de EHBO-vraag of -opdracht wordt er weer de 'EHBO' ernaast gemarkeerd.

Nadat alle kinderen een identiteitskaart hebben gekregen vertelt de begeleider: "Soldaten hebben jullie dorp aangevallen. Jullie zijn jullie ouders kwijtgeraakt in de verwarring die ontstond bij de gevechten. Jullie willen ze terugvinden. Het is echter oorlog en je hebt geen eten. Zoek daarom in het bos eerst naar iemand (een begeleider) die je voedsel en veiligheid wil geven. Dat is de eerste stap die jullie moeten zetten om jullie ouders terug te vinden."

Post 1: Voedsel en veiligheid

De begeleider bij deze vliegende post vertelt de kinderen: "Kinderen in oorlogsgebieden lijden vaak honger en kunnen op elk moment aangevallen worden door soldaten. Daarom zijn ze op zoek naar eten en veiligheid. Je kan van mij 'voedsel' krijgen als je deze opdracht uitvoert." Indien er veel kinderen tegelijk aankomen kan de begeleider ofwel verschillende opdrachten geven, ofwel iedere deelnemer om de beurt een opdracht geven.



Mogelijke opdrachten:

1a. De deelnemer moet willekeurig uit 10 kaartjes kiezen. Kiest hij spontaan de 5 kaartjes die met voedsel en veiligheid hebben te maken (appel, water, vrede(sduif), huis en familie), dan is de opdracht goed uitgevoerd en mag hij verder naar post 2. De begeleider zegt dan: "We weten niet waar je ouders zijn. Je hebt net van mij voedsel gekregen. Veiligheid kan je enkel krijgen als je bij ons kindsoldaat wordt. Vanaf nu ben je kindsoldaat. Nu moet je een soldatentraining volgen bij een andere begeleider. Zoeken naar die begeleider!" Mislukt de opdracht, dan moet de deelnemer naar de EHBO-post...

1b. Zoek 4 eetbare dingen in het bos!

1c. ...

Post 2: Drill/ militaire opleiding

De 'commandant' (begeleider) vertel op strenge, bevelende toon: "De opleidingen van kindsoldaten zijn hard en zwaar. Kindsoldaten krijgen vaak slaag, weinig eten en moeten hard werken!"

Mogelijke opdrachten:

2a. Gooi een bal keer op keer weg. De deelnemer moet het gaan halen zonder tegen te spreken (geef commando's!). Bij teveel protest is de opdracht niet goed uitgevoerd. De 'commandant' roept dan: "Je luistert niet goed! Echte kindsoldaten worden dan gemarteld! Je bent nu gewond en moet naar de EHBO-post!". Worden de commando's wel goed opgevolgd vertelt de 'commandant' het volgende: "Je bent nu opgeleid als kindsoldaat. Zoals elke soldaat zal je nu moeten vechten. We kunnen je voorlopig niet laten gaan om je ouders te zoeken. Zoek de begeleider met wie je een aanval zal uitvoeren."

2b. 10 keer pompen, 10 sit-ups, 10 keer springen...

2c. ...

Post 3: Aanval van een dorp

De 'kapitein' (begeleider) spreekt de deelnemer aan: "Je gaat nu mee een dorp aanvallen. Kindsoldaten worden vaak als kanonnenvlees gebruikt. Ze worden als eerste voorop gestuurd terwijl de vijand al staat te schieten."

Mogelijke opdrachten:

3a. (Neem eerst de identiteitskaart af en) zeg: "Ren voor je leven! Ik tel tot drie en dan schiet ik!" Na drie tellen probeer je de deelnemer met de bal te raken. Lukt dat, martkeert de begeleider 'x' op de kaart, anders '✓'. Als de deelnemer niet geraakt is vertelt de 'kapitein': "Je hebt de strijd overleefd. Het leger heeft jou niet meer nodig en laat je gaan. Ga op zoek naar je ouders. Misschien zijn zij in het opvangcentrum van het Rode Kruis. Dat vind je op de plaats waar je vertrokken bent". Voor deze deelnemer is het spel afgelopen, zijn ouders vindt hij dankzij het Rode Kruis terug. Hij gaat terug naar de verzamelplaats.

3b. 10 kartons liggen ondersteboven, het is een mijnenveld. De 'kapitein' roept: "Dit is een mijnenveld en jij bent kanonnenvlees! 3 van deze tien 'stenen' zijn bommen. Je moet voor ons oversteken door op 5 stenen te trappen." Op 3 kartons zijn bommen getekend, maar dat kan de kindsoldaat niet zien omdat ze ondersteboven liggen. Als hij op een bom trapt moet hij naar de EHBO-post.

3c. ...

EHBO-post

Mag pas verlaten worden bij het slagen (EHBO markeren achter de x op de identiteitskaart).

Mogelijke opdrachten en vragen:

0a. Wat is geen ontsmettingsmiddel: HAC, ether, isobetadine

0b. Hoe oud moet je zijn om bloed te mogen geven? (18 jaar)

0c. Leg een kruisverband voor een verstuite pols aan.

0d. ...



Bijkomende ideeën

Zorg voor een 'spannende' inkleding: strenge soldaten, een Afrikaans dorp, een EHBO-post in de vorm van een veldhospitaal (tent)... en speel echt toneel. Een goed ingeklede activiteit maakt erg veel indruk op de deelnemers!



Meer info

Er zijn nogal wat sites waar je info kan vinden over kindsoldaten. <http://www.childsoldier.net/> bevat tekeningen van kindsoldaten, op <http://www.hrw.org/campaigns/crp/> vind je achtergrondinformatie, <http://www.child-soldiers.org/> is een site met het recentste nieuws over kindsoldaten, <http://www.kindsoldaten.nl/> is helemaal in het nederlands...



Jeugd Rode Kruis heeft een spelbrochure 'Kindsoldaten' met een schat aan informatie en enkele activiteiten.



UNICEF is net als het Rode Kruis een organisatie die pleit voor de rechten van het kind en zich inzet om het fenomeen van kindsoldaten een halt toe te roepen. UNICEF België, Kustlaan 20, 1000 Brussel, tel.: 02-230 59 70, e-mail: info@UNICEF.be, website: <http://www.unicef.be/>.

Ingezonden door JRK-Wellen (2000)



Identiteitskaart kindsoldaat

IDENTITEITSKAART kindsoldaat									
poging	veiligheid/voedsel			drill			aanval		
1	✓	x	EHBO	✓	x	EHBO	✓	x	EHBO
2	✓	x	EHBO	✓	x	EHBO	✓	x	EHBO
3	✓	x	EHBO	✓	x	EHBO	✓	x	EHBO
4	✓	x	EHBO	✓	x	EHBO	✓	x	EHBO
Ge-pakt!	x	EHBO	x	EHBO	x	EHBO	x	EHBO	
	x	EHBO	x	EHBO	x	EHBO	x	EHBO	

IDENTITEITSKAART kindsoldaat									
poging	veiligheid/voedsel			drill			aanval		
1	✓	x	EHBO	✓	x	EHBO	✓	x	EHBO
2	✓	x	EHBO	✓	x	EHBO	✓	x	EHBO
3	✓	x	EHBO	✓	x	EHBO	✓	x	EHBO
4	✓	x	EHBO	✓	x	EHBO	✓	x	EHBO
Ge-pakt!	x	EHBO	x	EHBO	x	EHBO	x	EHBO	
	x	EHBO	x	EHBO	x	EHBO	x	EHBO	

IDENTITEITSKAART kindsoldaat									
poging	veiligheid/voedsel			drill			aanval		
1	✓	x	EHBO	✓	x	EHBO	✓	x	EHBO
2	✓	x	EHBO	✓	x	EHBO	✓	x	EHBO
3	✓	x	EHBO	✓	x	EHBO	✓	x	EHBO
4	✓	x	EHBO	✓	x	EHBO	✓	x	EHBO
Ge-pakt!	x	EHBO	x	EHBO	x	EHBO	x	EHBO	
	x	EHBO	x	EHBO	x	EHBO	x	EHBO	

IDENTITEITSKAART kindsoldaat									
poging	veiligheid/voedsel			drill			aanval		
1	✓	x	EHBO	✓	x	EHBO	✓	x	EHBO
2	✓	x	EHBO	✓	x	EHBO	✓	x	EHBO
3	✓	x	EHBO	✓	x	EHBO	✓	x	EHBO
4	✓	x	EHBO	✓	x	EHBO	✓	x	EHBO
Ge-pakt!	x	EHBO	x	EHBO	x	EHBO	x	EHBO	
	x	EHBO	x	EHBO	x	EHBO	x	EHBO	



Kaartjes voor opdracht 1a

