












Blind vertrouwen

Deelnemers			Spel		Begeleiding
Aantal	Leeftijd	Doelgroep	Spelsoort	Duur	Aantal
 10 of meer	 6-9 jaar	 JRK-groep	 New games	 5 à 10 minuten	 1
	 10-12 jaar	 Scholen			
	 13-15 jaar	 Jeugdverenigingen			
		 Loslopende kinderen en jongeren			



Vorbereiding

Maak een hindernissenparcours. Zorg ervoor dat niemand zich kan kwetsen.



Bijkomende ideeën

Je vindt nog meer vertrouwensspelen in de andere startkabels.

Bron: Bedacht op Spellewaerde 2004.



Materiaal

- materiaal voor een hindernissenparcours
- per deelnemer één blinddoek



Activiteit

De deelnemers staan naast elkaar en worden op 1 rij met handen en voeten aan elkaar gebonden. De deelnemers worden afwisselend geblinddoekt zodat de helft van de groep 'blind' is. Daarna wordt een hindernissenparcours afgelegd. Op het einde van het parcours wordt 1 deelnemer extra geblinddoekt. De groep legt het parcours opnieuw af waarna opnieuw iemand wordt geblinddoekt. Dit gaat zo verder tot iedereen een blinddoek om heeft. De groep bepaalt zelf hoe ver ze gaan.

