








Red je vel!

Hindernissenparkoers over de huid

Deelnemers		Spel			Begeleiding
Aantal	Leeftijd	Doelgroep	Spelsoort	Duur	Aantal
 10-20	 10-12 jaar  13-15 jaar	 JRK-groep	 Pleinspel	 20 minuten	 1



Vorbereiding

Kopieer voor elke groep het blad voor de deelnemers. Kopieer voor elke groep de tekening van de huid. Kopieer de tekening van de huid en vergroot deze om ze op te hangen. Kopieer de kaartjes met de termen op en knip ze uit. Bouw een hindernissenparkoers met stoelen voor elke groep.



Materiaal

- stoelen
- bellen (1 per groep)
- groot schema van de huid gekopieerd van deze fiche
- grote woordstroken van de delen van de huid gekopieerd van deze fiche
- fluitje
- scorebord en krijt of stift
- voor elke groep een kopie van het schema van de huid van deze fiche
- voor elke groep een kopie van het blad voor de deelnemers van deze fiche
- het blad voor de begeleider van deze fiche



Activiteit

De groep wordt verdeeld in 3 groepjes. Elk groepje leest de tekst over de functie, bouw en werking van de huid, en bekijkt ook de tekening met de onderdelen van de huid gedurende 3 minuten. Daarna worden de bladen opgehaald en geeft de begeleider de speluitleg. Hij leest de tekst van het blad van de begeleider hardop voor. De onderstreepte woorden uit de zinnen zijn de te raden woorden. Bij het voorlezen zegt de begeleider "tuuut" in de plaats van de onderstreepte woorden en stopt op het einde van die zin. Na een fluitsignaal (= startsignaal) loopt 1 deelnemer uit elke groep door het hin-

dernissenparcours naar hun eindstoel waarop een bel ligt. Wie het eerst op zijn stoel staat en met de bel rinkelt, mag het antwoord geven. Bij elk goed antwoord krijgt de groep 1 punt. Als het antwoord een onderdeel van de huid is, mag men de woordstrook met dat antwoord op het schema hangen. Bij een foutief antwoord krijgt de groep die als 2de belde een poging enz... Bij het volgende "tuuut"-woord loopt iemand anders uit elke groep.

De groepsleden mogen elkaar helpen bij het zoeken naar het antwoord.

Bij het ophangen van de betreffende woordstrook geeft de begeleider een woordje uitleg.

De winnaar is de groep met de meeste punten.





Bijkomende ideeën

Je kan dit spel natuurlijk spelen met andere thema's, waarbij de deelnemers de bouw en de werking van menselijke stelsels leren, of leren hoe dingen werken en functioneren. Je kan bijvoorbeeld een verhaaltje schrijven over wat het Rode Kruis allemaal doet en de deelnemers laten zoeken naar verschillende termen.



Meer info

De site www.ziekenhuis.nl/ziektebeelden/ bevat een lijst met beschrijvingen van organen en ziektebeelden. Klik op 'H' en dan op 'huid' en je vindt een gedetailleerde beschrijving van de huid. Specifiek voor de bouw van de huid en huidziektes moet je op <http://www.huidinfo.nl/> zijn.

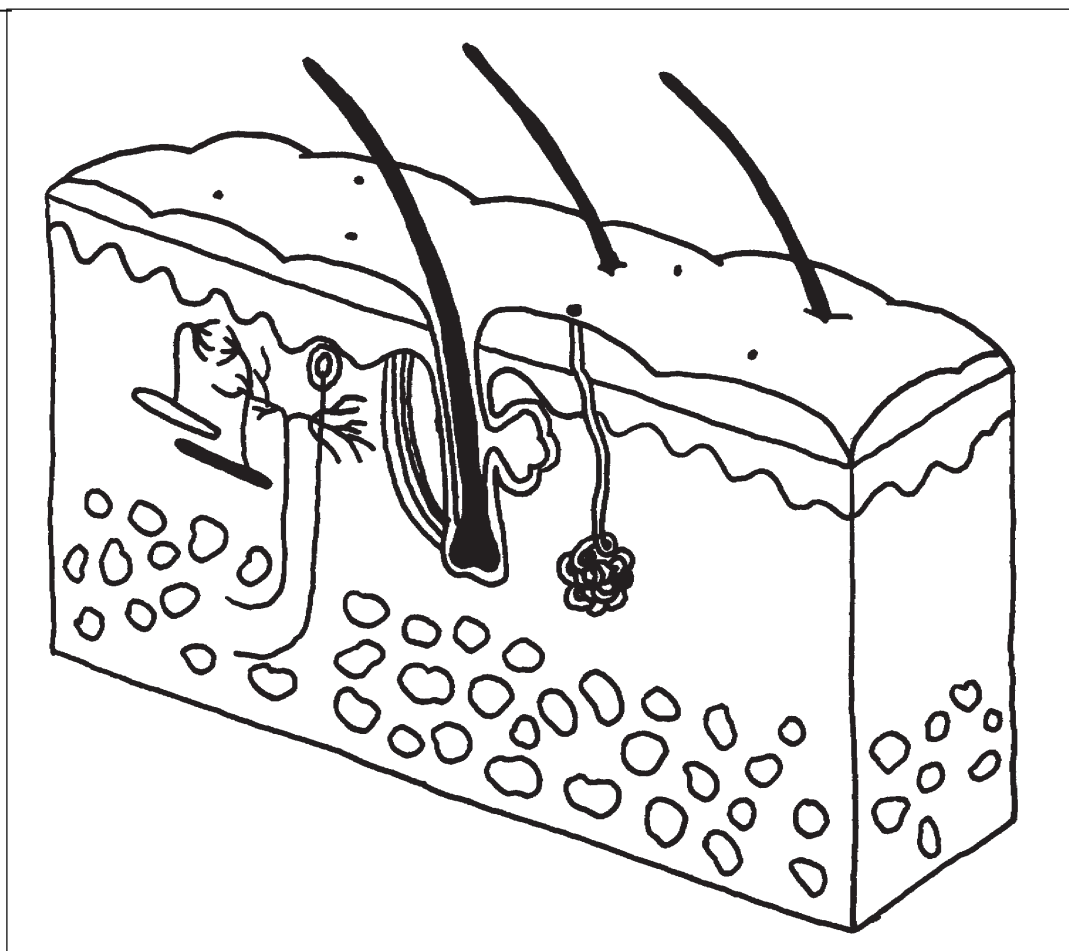


Neus eens in de Eerstehulp spelbrochure en de Tweede eerstehulp spelbrochure van Jeugd Rode Kruis. Je vindt er massa's spelletjes over eerste hulp.

Dit is het 'Loop-huid-spel' uit de Tweede Eerstehulp spelbrochure van Jeugd Rode Kruis



opperhuid	hoornlaag	aanbouwende laag
onderhuid	lederhuid	zenuwen
haarvaatjes	haarspiertjes	zweetkliertjes
poriën	talgkliertjes	tastlichaampjes
vetweefsel en bindweefsel	de temperatuur regelen, beschermen tegen uitdrogen, microben en zonnestrallen	



Blad voor de begeleider

In een donkere steeg, ergens in een grote stad, wandelt Stief de detective op weg naar huis. Hij merkt dat hij gevolgd wordt. Hij wandelt een beetje sneller, maar zijn achtervolger verhoogt het tempo. Stief begint te lopen. Hij rent zo hard hij kan, en krijgt het daar behoorlijk warm van. Zijn huid begint te zweten, en doordat het zweet verdampt koelt Stief een beetje af. De huid regelt de temperatuur van Stief.

Plotseling merkt Stief dat hij ongemerkt een doodlopende steeg is ingerend. Hij kan geen kant meer uit. De achtervolger komt dichterbij zonder één woord te zeggen. Tot zijn grote schrik ziet onze detective dat het niemand minder is dan zijn aartsvijand, Marcel de messentrekker. Marcel haalt zijn mes boven en met veel kracht duwt hij het in de richting van Stief. De detective is zo bang dat hij alles trager ziet gebeuren, misschien wel 1000 keer trager.

Het mes dringt door zijn jas, die jammer genoeg niet kogelvrij is. Het mes prikt de eerste laag van de huid. Dit is de **opperhuid**. Deze laag is opgebouwd uit de **hoornlaag**, die schilfertjes afgeeft, en de **aanbouwende laag**. Aangezien deze laag gevoelloos is, heeft Stief nog geen pijn.

Maar het mes dringt dieper en komt aan de tweede laag: de **lederhuid**. Deze is veel dikker dan de opperhuid, maar toch niet stevig genoeg om het mes

tegen te houden. Doordat er **zenuwen** in lopen begint Stief pijn te krijgen. De kleine bloedvaatjes, **haarvaatjes** genoemd, worden doorboord door het mes van Marcel. Stief begint te bloeden. Hij wordt steeds banger en krijgt kippenvel: zijn haartjes gaan rechtop staan, te beginnen vanaf de haarwortel in de lederhuid. Daar zorgen de **haarspiertjes** voor. Angstzweet komt uit de **zweetklier** van deze laag. Het zweet ontsnapt via de **poriën**. De **talgklier** kijken machteloos toe hoe de huid, die zij met een olieachtige stof zolang soepel hebben gehouden, wordt opengereten. Door de pijn kan Stief nauwelijks nog zijn mouw voelen met de **tastlichaampjes** van de lederhuid.

Ook de derde laag van de huid moet eraan geloven. Dit is de **onderhuid**. Deze laag bevat vooral **vetweefsel en bindweefsel** maar bezwijkt ook onder de kracht van het mes.

Microben hebben de opening in de arm van Stief gezien. Ze vliegen snel zijn lichaam binnen. Stief is nu niet alleen gewond maar dreigt ook nog ziek te worden door de microben. Aan de snijwonde kan de huid niet meer haar normale taken uitvoeren: **de temperatuur regelen, beschermen tegen uitdrogen, microben en zonnestralen**.

Marcel de messentrekker rent weg en laat Stief de detective gewond achter. Gelukkig kan Stief nog op eigen kracht naar de dokter, die de wonde reinigt, ontsmet, dichtnaait en afdekt met een verband.



Blad voor de deelnemers

In een donkere steeg, ergens in een grote stad, wandelt Stief de detective op weg naar huis. Hij merkt dat hij gevolgd wordt. Hij wandelt een beetje sneller, maar zijn achtervolger verhoogt het tempo. Stief begint te lopen. Hij rent zo hard hij kan, en krijgt het daar behoorlijk warm van. Zijn huid begint te zweten, en doordat het zweet verdampt koelt Stief een beetje af. De huid regelt de temperatuur van Stief.

Plotseling merkt Stief dat hij ongemerkt een doodlopende steeg is ingerend. Hij kan geen kant meer uit. De achtervolger komt dichterbij zonder één woord te zeggen. Tot zijn grote schrik ziet onze detective dat het niemand minder is dan zijn aartsvijand, Marcel de messentrekker. Marcel haalt zijn mes boven en met veel kracht duwt hij het in de richting van Stief. De detective is zo bang dat hij alles trager ziet gebeuren, misschien wel 1000 keer trager.

Het mes dringt door zijn jas, die jammer genoeg niet kogelvrij is. Het mes prikt de eerste laag van de huid. Dit is de opperhuid. Deze laag is opgebouwd uit de hoornlaag, die schilfertjes afgeeft, en de aanbouwende laag. Aangezien deze laag gevoelloos is, heeft Stief nog geen pijn.

Maar het mes dringt dieper en komt aan de tweede laag: de lederhuid. Deze is veel dikker dan de opperhuid, maar toch niet stevig genoeg om het mes tegen te houden. Doordat er zenuwen in lopen begint Stief pijn te krijgen. De kleine bloedvaatjes, haarvaatjes genoemd, worden doorboord door het mes van Marcel. Stief begint te bloeden. Hij wordt steeds banger en krijgt kippenvel: zijn haartjes gaan rechtop staan, te beginnen vanaf de haarwortel in de lederhuid. Daar zorgen de haarspiertjes voor. Angstzweet komt uit de zweetkliertjes van deze laag. Het zweet ontsnapt via de poriën. De talgklier-tjes kijken machteloos toe hoe de huid, die zij met een olieachtige stof zolang soepel hebben gehouden, wordt opengereten. Door de pijn kan Stief nauwelijks nog zijn mouw voelen met de tastlichaampjes van de lederhuid.

Ook de derde laag van de huid moet eraan geloven. Dit is de onderhuid. Deze laag bevat vooral vetweefsel en bindweefsel maar bezwijkt ook onder de kracht van het mes.

Microben hebben de opening in de arm van Stief gezien. Ze vliegen snel zijn lichaam binnen. Stief is nu niet alleen gewond maar dreigt ook nog ziek te worden door de microben. Aan de snijwonde kan de huid niet meer haar normale taken uitvoeren: de temperatuur regelen, beschermen tegen uitdrogen, microben en zonnestralen.

Marcel de messentrekker rent weg en laat Stief de detective gewond achter. Gelukkig kan Stief nog op eigen kracht naar de dokter, die de wonde reinigt, ontsmet, dichtnaait en afdekt met een verband.