










Het moeilijk-gaat-ook-duel een spel over personen met een fysieke handicap

Deelnemers			Spel		Begeleiding
Aantal	Leeftijd	Doelgroep	Spelsoort	Duur	Aantal
 10 à 20	 10-12 jaar	 JRK-groep	 Pleinspel	 1 à 2 uur	 3 à 5
	 13-15 jaar	 Jeugdverenigingen	 Binnen actief		



Materiaal

Per deelnemer:

- draagdoek
- blinddoek
- keukenhanddoek
- pvc-fles of een ander voorwerp om onder de voet te bevestigen
- ballon

Voor de spelletjes:

- penselen + verf en potjes
- flap met grote tekening
- twee kommetjes water
- oude kranten
- plakband
- driehoeksverbanden ('dassen')
- chronometer
- stiften (rood en groen)
- keukenweegschaal of balans en gewicht
- lippenstift
- flap met tekening van persoon



Activiteit

Tijdens dit spel proberen we kinderen meer begrip te laten opbrengen voor personen met een fysieke handicap. Bij de aanvang van het spel krijgen ze maar liefst 10 handicaps. Het is de bedoeling om tijdens het spel zo vlug mogelijk al de handicaps kwijt te spelen.

Om hun handicap kwijt te geraken, spelen de kinderen tegen elkaar. De winnaar van elk spel, verliest zijn handicap. De verliezer houdt zijn handicap, maar kan iemand anders uitdagen om hetzelfde

spel met hem te spelen of een andere proef proberen.

Vooraleer je met het spel kan beginnen, krijgt elk kind zijn 'handicaps'

Lijstje met handicaps:

1. siamese tweeling: de kinderen zijn per twee aan elkaar gebonden (bv. met een blinddoek aan arm en been, met een fietsband)
2. gewonde arm: steek een arm in een draagdoek
3. incontinentie: bevestig een keukenhanddoek als een pamber tussen de benen
4. blind: doe een blinddoek aan
5. gekwetst been: bevestig een klein voorwerp (vb. pvc-flesje, ...) onder een voet (met plakband of touw)
6. vergroeide hand: de vingers van een hand worden aan elkaar gekleefd met plakband
7. stom: de mond wordt dichtgesnoerd (met een driehoeksverband,...)
8. overgewicht: geef een extra gewicht mee of bevestig het rond het middel
9. wijnvlek: teken met verf een wijnvlek op het voorhoofd van elke deelnemer
10. astma: iedereen krijgt een ballon aangeboden.

Om deze handicaps kwijt te spelen, nemen de kinderen het tegen elkaar op. Voorzie een begeleider per twee spelletjes. Afhankelijk van het aantal beschikbare begeleiders kan je dus voor meer of minder handicaps kiezen. (bv. 3 begeleiders = 6 handicaps en dus 6 spelletjes). Duizendpootbegeleiders kunnen ook kiezen voor een extra spelpost.



Sommige opdrachten kunnen eventueel ook op een onbemande post worden uitgevoerd. Een tekening van de opdracht kan al veel duidelijk maken.

Lijstje met spelletjes:

1. siamese tweeling

Trekspelletje: probeer als eerste je eigen voorwerp te bemachtigen. De siamese tweeling hangt aan elkaar. Speler A moet voorwerp A nemen. Speler B probeert eerst voorwerp B te nemen. Deze opdracht is eigenlijk gigantisch nep, want als de winnaar los mag, heeft dat hetzelfde effect voor de verliezer.

2. gewonde arm

Schilderen met een penseel in de mond: er hangt een grote flap met een reuzegrote tekening op aan de muur. Verdeel de tekening in vakjes en nummer de vakjes van 1 tot Maak kaartjes met nummers op en laat iedereen een nummer trekken. De kinderen moeten om het eerst het vakje met hun nummer schilderen. Zorg voor voldoende verf, penselen, voddens en potjes.

3. incontinentie

Waterparcours: twee spelers leggen een parcours af met een kommetje water tussen hun benen. Wie het meeste water overhoudt, wint. Zorg voor een extra voorraad water

4. blind

Krantenklop: elke speler krijgt een opgerolde krant. Wie na het startsignaal het eerst met de krant op de andere kan kloppen, wint. Het terrein 'voelbaar' afbakenen is geen overbodige luxe voor blinden!

5. gekwetst been

Hanengevecht: het 'gekwetste' been hou je in de lucht en je probeert je tegenspelers al hinkelend om te duwen/uit een cirkel te duwen.

6. vergroeide hand

Dassenroof: doe een dassenroof met de gezonde arm. Twee spelers hangen een das (blinddoek, ...) aan hun broek en ze moeten om ter vlugst de das van elkaar proberen af te nemen.

7. stom

Woord raden: de spelers schrijven met hun vinger een woord op de rug van de begeleider of toevallige voorbijganger. Wiens woord het eerst wordt geraden, wint. (Laat ofwel de spelers op hetzelfde moment schrijven op twee verschillende personen of chronometreer de tijd.)

8. overgewicht

Gewichtig doen: de deelnemers krijgen elk 5 minuten om een bepaald gewicht (bv. 565 gram) te verzamelen. Wie het gewicht het meest benadert, wint. Om de juistheid te controleren, kan je een

keukenweegschaal gebruiken. Of de spelers moeten om het eerst een balans in evenwicht proberen te brengen. Een balans kan je makkelijk maken door bijvoorbeeld een plankje over een pvc-fles te leggen. Zorg wel nog voor een gewichtje.

9. wijnvlek

Kusje geven: de spelers krijgen elk lippenstift op hun lippen. Wie het eerst een lipafdruk op zijn tegen-speler kan achterlaten wint. (Lippenstift op kleding geeft lastige vlekken. Spreek dus vooraf af dat het enkel op gezicht en handen mag.)

10. astma

Ballon springen: probeer om ter vlugst de ballon van de andere te laten springen. De winnaar is van zijn 'astma' verlost en geeft zijn ballon door aan de verliezer. Deze blijft de ballon bijhouden tot hij het spelletje wint tegen een nieuwe tegenspeler.

Evaluatie:

Na dit spel is een korte evaluatie wel op zijn plaats. Een mogelijke techniek: gebruik een flap met het silhouet van een persoon. Iedereen krijgt een rode en groene stift of potlood. De kinderen moeten hiermee de lichaamsdelen waarvan ze de handicap het hinderlijkst vonden rood kleuren. Diegenen die hen minder stoorden kleuren ze groen.

Hoe hinderlijk zijn de verschillende handicaps? Hoeveel mogelijkheden tot spelen heb je nog met een handicap? Heel wat! Dit spel werd gespeeld met een resem handicaps tegelijk. Hoe minder, hoe gemakkelijker. Maar een handicap wil niet zeggen dat je zielig aan de kant moet zitten!



Bijkomende ideeën

Laat de kinderen zelf nadenken over allerlei soorten handicaps en pas je spelletjes aan deze handicaps aan.

<http://www.jopla.nl>: platform voor jongeren met een handicap

