

BLOEDDOORLOGJE

deelnemers		doelgroep	spel		begeleiding
aantal	leeftijd		spelsoort	duur	aantal
2 groepen van max. 15 deelnemers	10-15 jaar	Jeugd Rode Kruis apart of met een andere jeugdbeweging	sluipspel in een donker bos ('s avonds)	1 tot 2 uur	minimum 2 begeleiders

Wil jij een activiteit organiseren met een andere jeugdbeweging uit je buurt? Speel dan Bloedoorlogje.

Een superspannend spel waarbij kinderen uit je eigen afdeling en uit andere jeugdbewegingen zich samen amuseren en bovendien iets opsteken over een Rode Kruisthema.

DOEL

Na het spel weten kinderen

- wat een bloedgroep is
- dat er verschillende bloedgroepen zijn
- dat elke persoon slechts 1 soort bloed heeft
- dat niet elke bloedgroep even vaak voorkomt

SPELDOEL

Verzamel zoveel mogelijk (zeldzame) bloedgroepen.

MATERIAAL

- 1 zaklamp
- bloedgroepkaarten
- verkleedkleden
- camouflagemateriaal
- cocktailingrediënten
 - per 5 personen:
 - 3 roze pompelmoezen
 - 12 eetlepels frambozensiroop
 - ijsblokjes (indien voorradig)
 - 1 liter spuitwater
 - 5 glazen/bekers

VOORBEREIDING

Print bloedgroepkaartjes af en knip ze uit.

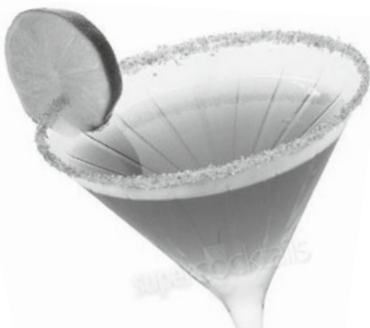
De bloedgroep die het minst voorkomt, krijgt de meeste punten:

- AB= 4 punten (=minst voorkomend)
- B= 3 punten
- A= 2 punten
- O= 1 punt (=meest voorkomend)

Baken je terrein af in het bos. Maak twee kampen en een centraal middenpunt. Hoe groter je terrein, hoe bloedstollender je spel!

SPEL

Verdeel de spelers in twee groepen. Dat doe je door met z'n allen een lange mensenslinger maken.



De slinger rolt naar binnen toe op tot een bolletje (bloedklonter). Verdeel de bloedklonter in twee gelijke groepjes. Elke groep is nu een team verplegers van één ziekenhuis.

Situatie

Het is zomer: iedereen vertrekt op vakantie. Hierdoor ontstaat er een tekort aan bloedgevers in het dorp. Daar zijn twee ziekenhuizen die beide veel bloed nodig hebben. In het dorp is er maar één verzamelpunt waar je bloed kan gaan halen. Er breekt een oorlog uit tussen de twee ziekenhuizen om het schaarse bloed te veroveren.

Actie

Elke verpleger sluipt vermomd vanuit zijn kamp naar het bloedtransfusiecentrum om er bloed op te halen voor zijn ziekenhuis.

In het bloedtransfusiecentrum zit een dokter (begeleider 1) met verschillende bloedgroepkaarten. De verplegers mogen niet herkend worden. Als de dokter een van de verplegers toch herkent door met een zaklamp op hem te schijnen en zijn naam te roepen, moet de verpleger terug naar zijn ziekenhuis en opnieuw beginnen. Als de dokter de verpleger niet herkent voor de verpleger hem kan aantikken, krijgt hij één bloedgroepkaart.

Met die gekregen bloedgroepkaart trekt de verpleger terug naar zijn ziekenhuis. Onderweg moet hij opletten voor 'het aidsvirus' (begeleider 2). Het aidsvirus loopt rond om verplegers te tikken. Als een verpleger getikt wordt, moet hij zijn bloedgroepkaart afgeven.

De eindscore

Aan het einde van het spel tel je eerst het aantal bloegroepkaartjes per team. Het team dat de meeste kaartjes verzamelde, krijgt 10 punten.

Daarna tel je van elk team het aantal punten, waarbij het team met de meeste kaartjes dus al 10 punten voorsprong krijgt. Het ziekenhuis met het grootste puntenaantal wint.

BLOEDLEKKERE AFSLUITER

Sluit af met een Bloody Berry voor elke deelnemer. Het verliezende team maakt de cocktails, uiteraard. Laat het smaken!

- Pers de pompelmoezen
- Voeg het frambozensap toe
- Meng alles goed
- Leng aan met spuitwater
- (Voeg ijsblokjes toe)

BIJLAGE: BLOEDGROEPKAARTJES

