








Paraat. Altijd en overal.

Deelnemers			Spel		Begeleiding
Aantal	Leeftijd	Doelgroep	Spelsoort	Duur	Begeleiding
10 tot 40 	8 tot 14 	JRK-groep  jeugdverenigingen 	pleinspel 	60 min 	2 tot 3 

De spelers zijn vrijwilligers van verschillende nationale Rode Kruisverenigingen. Er is een grote ramp gebeurd in het buitenland. De Internationale Rode Kruis Federatie heeft aan elk aanwezig land gevraagd om hulpverleners naar het rampgebied te sturen. Daar zullen de verschillende groepen enkele hulpacties moeten uitvoeren.

De groep die de hulpacties het beste uitvoert, stijgt in populariteit bij de bevolking. Daardoor halen ze meer fondsen binnen via een televisieshow. (Bepaal vooraf welke bedragen er telkens verdiend kunnen worden!)

Groepsverdeling:

Bij de aanvang krijgt elke deelnemer een paspoort waarop zijn/haar naam staat en de nationale Rode Kruisvereniging (vb Rusland, Algerije, Canada, Nederland, Duitsland, Brazilië, Zuid-Afrika, Australië, Vietnam, Namibië) waar hij/zij deel van uitmaakt. Elk team bestaat uit 5 à 6 mensen. Alle teams wachten op instructies van de hulpactiecoördinator en voeren de verschillende hulpacties gelijktijdig uit.



Materiaal

Materiaal per groepje:

- 1 paspoort per deelnemer
- 3 bezemstelen
- 1 doek
- touw
- plakband
- 1 stift
- 1 fles water
- rietjes
- ballonnen
- bekertjes
- 3 blinddoeken
- 10 voedselpakketjes
- plastic zakken
- knuffelberen
- 5 materiaalbonnen



Spelverloop

Hulpactie 1: tent bouwen

De ramp heeft erg veel mensen dakloos gemaakt. Het Rode Kruis plant om een tentenkamp in te richten waarin de lokale bevolking terecht kan. De opgeroepen landen snellen ter hulp om Rode Kruisposten in te richten..

Materiaal:

- 3 bezemstelen per groepje
- 1 doek
- touw
- 1 stift.

Opdracht:

De groep moet een tent bouwen die herkenbaar is als Rode Kruispost en waar 1 persoon in kan zitten. Wie het snelst een stabiele tent bouwt, wint.

Hulpactie 2: waterpomp

Door de ramp is de voorraad drinkbaar water erg vervuild. Bij de interventie zal de waterbedeling opnieuw opgestart moeten worden. Daarvoor moet er snel een nieuwe infrastructuur opgebouwd worden.



- Materiaal:
- flessen water
 - rietjes
 - ballonnen
 - tape
 - water
 - bekertjes

Opdracht:

Doel is om een waterleiding te maken van minimum 3 meter. Daarvoor heeft het groepje 3 minuten de tijd. Als de tijd verlopen is moet het water beginnen stromen. De groep die de grootste hoeveelheid water weet op te vangen aan het einde van de leiding wint.

Hulpactie 3: eerste hulp

Bij de ramp zijn talloze slachtoffers gevallen. Om die te kunnen verzorgen is er veel materiaal nodig. De groepen moeten proberen een zo lang mogelijke (menselijke) windel te maken.

Materiaal:

- 1 blinddoek
(om aan broeksriem van de achterste persoon in rij vast te maken)

Opdracht:

Elke land vormt een menselijke windel (treintje). De eerste (A) van elke groep moet proberen bij de laatste (B) van een andere groep de blinddoek uit de broeksriem te trekken. Als A daarin slaagt moet B aansluiten bij de groep van A. De groep die de grootste slinger kan vormen, wint.

Hulpactie 4: voedseldropping

Enkele gebieden zijn door de ramp volledig afgesneden van de buitenwereld. De bevolking heeft dringend voedselhulp nodig. De beste manier om die ter plaatse te krijgen is door voedseldroppings uit de lucht. Hoe preciezer de droppings gebeuren, hoe meer hulp er ter plaatse geraakt.

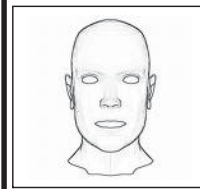
Materiaal:

- voedselpakketten (10 per groep)
- blinddoeken (3 per groep)
- plastic zakken
- knuffelberen

Opdracht:

Verzamel zo veel mogelijk voedselpakketten. Van elke groep staat er 1 iemand geblinddoekt op een hoger gelegen plaats (terras of raam op de eerste verdieping). Die moet voedselpakketjes naar beneden droppen. Beneden moeten die opgevangen worden door een geblinddoekte medespeler (met een plastic zakje als vangnet). Deze speler wordt gestuurd door een stuurman (niet blind) die hem enkel mag vasthouden aan de schouders. Als een team het pakketje kan vangen wisselt het met een volgend vangteam. De groep die het meeste pakketjes vangt, wint.

Bijlage: paspoort



Naam:
Voornaam:
Nationaliteit:
Geboortedatum:

Handtekening:

Nummer identiteitskaart: