

Gekke bekken met Henri Dunant

Trek een gekke bek en verzamel zo jouw Henri Dunant emoji's.



Materiaal

- 54 kaarten: 3 kaarten per emoji
 - o Print de kaarten op harder papier
 - o Snijd ze en plastificeer ze eventueel voor langer gebruik

Vorbereiding

- Schud de kaarten
- Iedere speler trekt 3 kaarten
- Leg de andere kaarten op een gedekte stapel in het midden

Doel

Verzamel zoveel mogelijk Henri's door sets te vormen van drie dezelfde kaarten. Per set krijg je een Henri.

Spelverloop

Jij (A) bent als eerste aan zet en vraagt een kaart aan een medespeler (B) naar keuze.

- Noem de naam van de speler (B) aan wie je de kaart wil vragen.
- Doe de gezichtsuitdrukking van de kaart die je graag wil hebben na. Gebruik hierbij geen woorden of geluiden.

Heeft de speler (B) de gevraagde kaart?

- Ja, kan krijg je deze kaart.
- Neen, dan steekt speler B de tong uit. Dit betekent: "ik heb geen kaart die je nodig hebt".

Kan je hierdoor een set van 3 dezelfde kaarten vormen, dan legt je deze gedekt voor je neer en neem je drie nieuwe kaarten van de gedekte stapel.

Kan je geen set vormen, dan neem je een extra kaart van de gedekte stapel.

- Vormt dit toevallig een set, dan moet je wachten tot je volgende beurt.
- Is de gedekte stapel op, dan trek je een kaart bij een medespeler naar keuze.

Het is de beurt aan de volgende speler.

- Heeft deze speler geen kaarten meer in de hand wanneer zijn beurt begint, dan trekt hij een kaart van de stapel (of bij een medespeler).

Einde van het spel

Wanneer alle kaarten gespeeld zijn, stopt het spel. De speler met de meeste Henri's wint.

Achtergrond

Dit spel legt de nadruk op emoties en het gebruik van non-verbale communicatie.

Het wordt alleen nog maar leuker wanneer een medespeler nog meer verduidelijking vraagt, jij probeert de mimiek nog beter na te doen en een uitgestoken tong als antwoord krijgt.

Dit spel is ook geschikt voor hele jonge kinderen, bv. kleuters en kan ook gebruikt worden bij het leren herkennen en gebruiken van gezichtsuitdrukkingen.

Daarnaast kan je dit spel gebruiken om een gesprek aan te knopen over emoties.

- Hoe zie jij eruit wanneer je boos/verdrietig/blij/bang/... bent?
- Wanneer was de laatste keer dat je je zo voelde?
- Kan je de Henri nadoen die je nu voelt?
- Wat heb jij nodig wanneer je je blij/bang/boos/... voelt?
 - o Wat moet iemand die in je buurt is dan zeker wel doen?
 - o Wat niet?



















