









Vertrouwensspelen 1

Deelnemers		Spel		Begeleiding	
Aantal	Leeftijd	Doelgroep	Spelsoort	Duur	Aantal
 5-30	 13-15 jaar	 JRK-groep	 New games	 5 keer 5 à 10 minuten	 2
	 16-25 jaar	 Jeugdverenigingen			



Vorbereiding

Niets!



Materiaal

Weeral niets!



Activiteit

Vertrouwen hebben in elkaar en verdraagzaamheid hangen nauw samen. Onbekend is onbemind zegt men wel.

Vertrouwen is iets dat je geleidelijk aan opbouwt. Daarom doe je vertrouwensspelen best in volgorde van moeilijkheid: eerst de spelletjes die niet veel vertrouwen vragen en daarna spelletjes waar je echt op elkaar moet kunnen rekenen.

Rollend tapijt

Iedereen ligt op de grond naast elkaar op de buik. Iemand ligt in het begin van de rij op de achterwerken van de andere spelers. Als iedereen tegelijk begint te rollen in één richting, wordt de persoon die bovenop ligt vooruit gerold.



Stormloop

Maak twee rijen met de gezichten naar elkaar, met de armen gestrekt zodat ze mekaar net niet raken. Laat nu enkele deelnemers heel hard door deze rij lopen, en trek de armen pas weg als de deelnemer er bijna tegen dreigt te botsen.



Kringzit

Iedereen staat in een kring zo dicht mogelijk tegen elkaar, buik tegen rug. Iedereen moet echt tegen elkaar 'plakken'. Je binnenste voet staat met zijn punt tegen de hiel van de vorige.

Op een teken van de spelbegeleider gaan ze allemaal tegelijk zitten, zodat ze op de schoot van hun 'achterbuurman' zitten.

Als iemand valt of uit de kring stapt, moet iedereen naar buiten stappen of vallen, zo vermijd je ongelukken.



De plank

Een deelnemer staat in het midden van een niet al te grote kring. Hij houdt zich zo stijf als een plank en doet de ogen dicht (of wordt geblinddoekt). Dan wordt de deelnemer (zachtjes!) van de ene persoon naar de andere geduwd. De voeten van de 'plank' mogen niet van hun plaats komen.



Bijkomende ideeën

Op kamp groeit het vertrouwen in de groep. Vertrouwensspelen gaan beter als de deelnemers elkaar beter kennen. Een gespreksavond over vertrouwen, vriendschap, op elkaar kunnen rekenen... halverwege het kamp is vaak heel boeiend. Je kan met stellingen werken om de discussie op gang te brengen. Is een goede buur beter dan een verre vriend? Kan een vriend je harder kwetsen dan een vreemde? Kan het kwaad als je te veel op mensen vertrouwt of juist als je te weinig op hen vertrouwt?...

Meer info

'Leefsleutels in het jeugdwerk' is een map vol activiteiten en ook theorie over groepsvorming, vriendschap, zelfreflectie... Van: Leefsleutels vzw, Leopold II laan 63 bus 3, 1080 Brussel, tel.: 02- 421 67 20, fax: 02-421 67 29.



Uit 'Brenge eens wat kleur in je voortuin' van Jeugd Rode Kruis (2001)

Vogelvlucht

Iedereen staat in een rij achter elkaar van klein naar groot. Het is de bedoeling dat iedereen van voor naar achter doorgegeven wordt boven de hoofden. De begeleiders geven de door te geven persoon aan en helpen hem aan de andere kant van de mensenrij er weer af. Zij blijven ook aan de zijkant van de rij staan om in te grijpen als het nodig is.

Let erop dat de 'doorgevers' hun armen altijd gestrekt houden en nooit uit de rij gaan. Zorg ervoor dat ze niet stoppen met doorgeven en dicht bij elkaar blijven staan. De 'doorgegevene' houdt zich zo stijf als een plank.

